

## Workshop 1: Team of Jean-Marc Odobez

Idee: pouvoir changer l'ambiance (avec des couleurs ? de la musique ?) en fonction de la 'performance' du groupe, et non pas simplement d'informer individuellement les personnes sur leur comportements.

Plaisir: le plaisir est important pour apprendre. Les étudiants doivent apprécier de venir au learning center. Bien sur, comment mesurer le plaisir et comment modifier l'environnement restent des choses à définir...

Personal trainer: au delà de la réunion, il semble intéressant de pouvoir informer chaque personne sur son comportement global au cours de la réunion, ce qui lui permet de confronter ce qui est mesuré par les capteurs, avec sa propre perception; cela pourrait peut-être induire une modification de son comportement à posteriori.

# IM2

## Meters

### Audio analysis

(dionization/localisation)  
laughter detection, excited speech

### Video analysis

(localization, activity)  
VFOA?

### Turn taking analysis

### Social networks

(from turn sequences)

### During meetings:

Individual participation

Group pleasure

Group cohesiveness

### End of meeting (personal trainer)

Summary of activities

- same as above

- who did you talk too

### Display

Color | table  
          | walls  
          | lamps

=> changing  
ambiance

e.g. through email

- ASR

- Topic detection

Are we focused?

→ off work  
(predefined topics: leisure, boys/girls, beers...)

→ on work (from boy words)

→ discussion